

Antrag zur Auskunftserteilung

Landratsamt Schwarzwald-Baar-Kreis
Amt für Umwelt, Wasser- und Bodenschutz
Am Hoptbühl 5
78048 Villingen-Schwenningen
Fax-Nr.: 07721/ 913-8960
E-Mail: wasseramt@lrasbk.de

Ort, Datum:
Absender:
.....
.....

Auskunft aus dem Bodenschutz- und Altlastenkataster des Landratsamts Schwarzwald-Baar-Kreis

Ich / Wir bitte/n um Auskunft über einen evtl. vorhandenen Altlastenverdacht / Verdacht einer schädlichen Bodenveränderung bzw. über eine vorliegende Altlast / schädliche Bodenveränderung oder einen vorliegenden Grundwasserschaden auf nachfolgend beschriebenem/n Grundstück/en:

Grundstück/e, für das/die Informationen erbeten wird/werden:

Flurstück-Nr.:
Gemarkung:
Anschrift:

Grundstückseigentümer*in

Ansprechpartner*in

Name:
Straße, Nr:
PLZ, Ort:
Tel./Fax:

Name:
Straße, Nr.:
PLZ, Ort:
Tel., Fax:

Der/die Grundstückseigentümer*in erklärt, dass er/sie mit der Erteilung der Auskünfte einverstanden ist.

Ort, Datum: Unterschrift:
Grundstückseigentümer*in

Ort, Datum: Unterschrift:
Auskunftsersuchende*r ¹⁾

Die Gebühr des Landratsamtes für die angefragte Auskunft bemisst sich nach den im Einzelfall entstandenen Verwaltungskosten (Bearbeitungsaufwand, einschl. Ausfertigung). Die Gebühr wird mit einem Gebührenbescheid erhoben und der Auskunftserteilung beigelegt.

Der/Die Antragssteller*in ist in diesem Fall auch der Adressat*in des Gebührenbescheids:

ja

nein → Angaben Kontaktdaten Adressat*in Gebührenbescheid

Name:
Straße, Nr.:
PLZ, Ort:

1) Wichtige Hinweise:

Sofern Sie als Auskunftsersuchende/r nicht Grundstückseigentümer sind und Ihr Antrag keine Unterschrift des Grundstückseigentümers enthält, ist eine Auskunft an Sie nur nach Vorlage einer entsprechenden Vollmacht der/des Grundstückseigentümerin/-eigentümers (unterschiedene Einverständniserklärung, dass Ihnen die eingangs des Antrags erwähnten Auskünfte erteilt werden dürfen) möglich.

Die Hinweise zu den geltenden Datenschutzbestimmungen unseres Amtes können Sie auf unserer Homepage unter <https://www.lrasbk.de> einsehen.